

## 【高等部の学習の様子⑳】

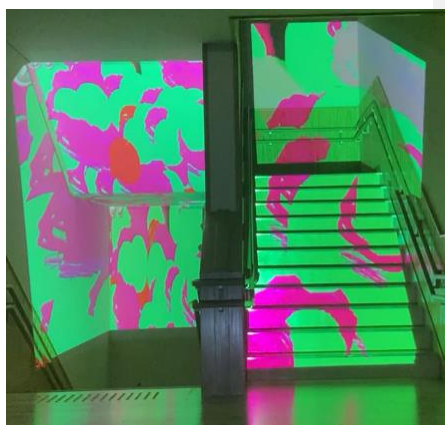
### 大好評！選択美術の作品がプロジェクションマッピングに！

高等部2年生の選択美術では、「プロジェクションマッピングで表現しよう」という単元で iPad のアプリを活用し、自分のテーマに合わせた形、模様、色合い、動き方など意図に応じて表現方法を追求してプログラミングしました。構想を練って作品を制作し、プロジェクションマッピングで表現することで、創造的な喜びを味わうことができることを目指しています。学習指導要領の美術では、「表現の可能性を広げるために映像メディアの積極的に活用すること」と示されています。



この学習を通して、iPad のアプリで手軽に絵を描いたり、色を塗ったりできる面白さがあり、生徒達のクリエイティブな表現を引き出すことができ、表現の可能性を広げることができました。ストーリー性のあるアニメーション、自然をテーマにして周りの人が癒されるような作品、好きな色を存分に使って面白い動きのある作品など、それぞれが面白いと感じる自分らしい表現をすることができました。選択美術2年 10 名の思い思いの作品を一つのプロジェクションマッピングにすることで、パワーあふれる表現となりました。

アート集団「TEAM10」と自分達で名前をつけ、階段でプロジェクションマッピング鑑賞会を開き、全校生徒が来てくれました。上映中は、「TEAM10」の世界観に引き込まれた様子で見終わった後は、「またみたい！」「おもしろかった！」「感動した！」と



相馬支庁学校  
初開催！  
入場料無料

アート集団「TEAM10」(選択美術2年)  
プロジェクションマッピング  
様々な形、模様、光って動く美術館！

Haruka	Kein	Masato	Kents	Airi
Nagisa	Yuta	Haruhiko	Rinako	Ami

2階高等部 A 教室前階段 2023. 2. 10(金)  
①10:30~②10:45~ ③11:00~④11:15  
⑤11:30~⑥11:45~ ⑦13:15~  
⑧13:30~⑨13:45~  
※10分程度のプロジェクションマッピングです。担当:奥山

喜びの声が聞けました。また、気に入った作品にシールを貼ってもらいました。



TEAM10の生徒達は、感想やシールを見て、「たくさんの人に喜んでもらえて嬉しい。」「やってよかった。」「やりがいがある。」など喜んでいる様子が見られ、自分の制作する絵に自信がもつことができ、さらに学習の意欲につなげることができました。美術科は、作品を介して、様々な人と連携できる教科であり、校内の全校生徒と関わる活動を進めることで、生徒の学びを深めていくことができました。